

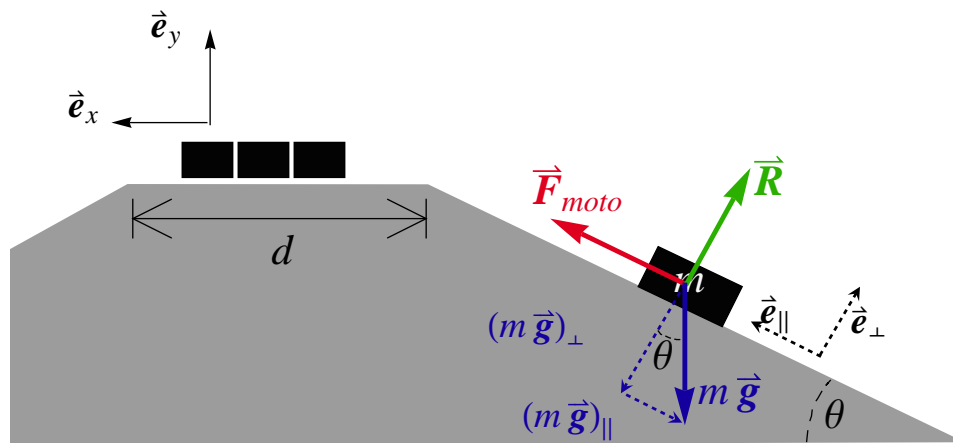
1º Teste de Mecânica e Ondas

(LEMat, LQ, MEBiol, MEAmbi, MEQ)

12 - 16 de Abril 2010

(Teste a)

1. Um piloto de acrobacia pretende saltar sobre uma fila de carros, estacionados de forma a ocupar um espaço d . A sua moto de massa m consegue ir dos 0 aos $100 \frac{Km}{h}$ em T segundos. O piloto pretende chegar ao princípio da rampa com velocidade v_o e acelerar o suficiente em cima desta para realizar a acrobacia com sucesso. Sabendo que a inclinação da rampa é θ e que o coeficiente de atrito dinâmico na rampa é μ_d :



1- a) (2 val.)

Determine a aceleração máxima que a moto consegue dar sobre a rampa, assumindo que as rodas não derrapam (i.e. não há atrito dinâmico durante a aceleração).

A aceleração máxima da moto numa superfície horizontal é

$$\langle a_m \rangle = \frac{\Delta v}{T} = \frac{1}{3.6} \frac{100}{T} \frac{m}{s^2} \quad (1.1)$$

Assumindo que esta aceleração é devida a uma força $\vec{F}_{moto} = m \langle a_m \rangle$ actuando sobre a moto, o diagrama de forças indica a situação verificada sobre a rampa. As equações de movimento são assim:

$$m \vec{a} = m \vec{g} + \vec{F}_{moto} + \vec{R} \Rightarrow \begin{cases} m a_{max} = -m g \sin[\theta] + m \langle a_m \rangle \\ 0 = -m g \cos[\theta] + R \end{cases} \quad (1.2)$$

A aceleração máxima da moto na rampa é assim

$$a_{max} = \langle a_m \rangle - g \sin[\theta] \quad (1.3)$$

(4 val.)

Calcule a velocidade mínima v_{min} necessária à saída da rampa para conseguir passar os carros.

Saindo da rampa com velocidade v_{min} o movimento que se segue é o da queda de um grave apenas sujeito à aceleração \vec{g} . As equações da trajetória são assim no referencial $\{\vec{e}_x, \vec{e}_y\}$ indicado

$$\begin{cases} x(t) - x_o = v_{min} \cos[\theta] t \\ y(t) - y_o = v_{min} \sin[\theta] t - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases} \quad (1.4)$$

Quando y volta ao y_o do início do salto ao fim do tempo de salto t_s queremos obter $d = x(t_s) - x_o$

$$\begin{cases} 0 = (v_{min} \sin[\theta] - \frac{1}{2} g t_s) t_s \implies t_s = \frac{2}{g} v_{min} \sin[\theta] \\ d = v_{min} \cos[\theta] t_s \implies d = v_{min} \cos[\theta] \frac{2}{g} v_{min} \sin[\theta] = \frac{1}{g} v_{min}^2 \sin[2\theta] \end{cases} \quad (1.5)$$

Obtemos assim o valor requerido da velocidade

$$v_{min} = \sqrt{\frac{g d}{\sin[2\theta]}} \quad (1.6)$$

1- c) (2 val.)

Qual é a distância mínima L do fim da rampa para abortar em segurança a acrobacia, assumindo que o piloto já tinha começado a manobra? (NB. Ao travar já há derrapagem das rodas sobre a rampa.)

Ao travar a força de atrito $\vec{F}_a = -\mu_d |\vec{N}| \vec{e}_{||} = -\mu_d m g \cos[\theta] \vec{e}_{||}$ é uma componente da reacção da rampa $\vec{R} = \vec{N} + \vec{F}_a$.

$$m \vec{a} = m \vec{g} + \vec{R} \implies \begin{cases} m a_{tr} = -m g \sin[\theta] - F_a \implies a_{tr} = -g(\sin[\theta] + \mu_d \cos[\theta]) \\ 0 = m g \cos[\theta] + N \implies N = m g \cos[\theta] \end{cases} \quad (1.7)$$

Se começar a travar quando já tem uma velocidade v_i , necessita de parar antes de chegar ao fim da rampa. Da equação das velocidades com aceleração uniforme a obtém-se que para parar sobre a rampa é necessário um tempo t_{seg}

$$0 = v_i + a_{tr} t_{seg} \implies t_{seg} = -\frac{v_i}{a_{tr}} \quad \left(\text{explícitamente } t_{seg} = \frac{v_i}{g(\sin[\theta] + \mu_d \cos[\theta])} \right) \quad (1.8)$$

O espaço percorrido na rampa em travagem é então

$$L = v_i t_{seg} + \frac{1}{2} a_{tr} t_{seg}^2 \implies L = -\frac{1}{2} \frac{v_i^2}{a_{tr}} \quad \left(\text{explícitamente } L = \frac{1}{2} \frac{v_i^2}{g(\sin[\theta] + \mu_d \cos[\theta])} \right) \quad (1.9)$$

Para atingir a velocidade mínima v_{min} sobre a rampa com aceleração a_{max} é necessária a distância L quando se parte com velocidade v_i tal que (teorema Trabalho-Energia)

$$\frac{1}{2} m (v_{min}^2 - v_i^2) = m a_{max} L \implies v_i^2 = v_{min}^2 - 2 L a_{max} \quad (1.10)$$

Substituindo na expressão calculada para $L = -\frac{1}{2} \frac{v_i^2}{a_r}$

$$L = -\frac{1}{2} \frac{v_{min}^2 - 2L a_{max}}{a_{tr}} \Rightarrow L = \frac{v_{min}^2}{2(a_{max} - a_{tr})} = \frac{v_{min}^2}{2(\langle a_m \rangle + \mu_d g \cos[\theta])} \quad (1.11)$$

1- d) (2 val.)

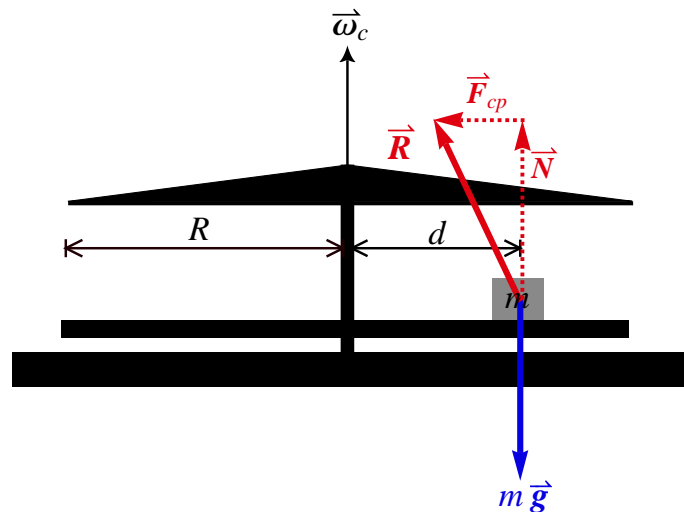
Determine o trabalho realizado por cada força durante esse processo de travagem e o trabalho total.

$$\begin{aligned} W_R &= \int_L \vec{F}_a \cdot d\vec{r} = -\mu_d m g \cos[\theta] L \\ W_g &= \int_L m \vec{g} \cdot d\vec{r} = -m g \sin[\theta] L \\ W_{tot} &= -m g (\sin[\theta] + \mu_d \cos[\theta]) L \equiv m a_{tr} L \end{aligned} \quad (1.12)$$

2. Um indivíduo de massa m está à distância d do centro de um carrossel de raio R , que roda com velocidade angular ω_c . Se o indivíduo se mantiver em pé perto do mesmo cavalo sobre o carrossel:

2- a) (1 val.)

Faça um diagrama das forças que actuam sobre o indivíduo.



$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{F}_g = m \vec{g} \\ \vec{R} = \vec{N} + \vec{F}_{cp} \end{array} \right. \text{ onde } \left\{ \begin{array}{l} \vec{N} = -m \vec{g} \quad \text{componente normal da reacção} \\ \vec{F}_{cp} = -m d \omega_c^2 \vec{e}_r \quad \text{força centrípeta} \end{array} \right.$$

2- b) (2 val.)

Qual deve ser a força com que se deve agarrar ao cavalo para não cair.

- Para um indivíduo que estivesse montado no cavalo e pés no ar a força necessária seria igual à força centrípeta que garante o seu movimento circular de raio d e velocidade angular ω_c .

$$\vec{F}_{cp} = -m d \omega_c^2 \vec{e}_r \quad (2.13)$$

Para um indivíduo em pé na vertical apenas parte desta força tem de ser aplicada pelos braços, porque dependendo do tipo de calçado e condições do chão existe uma força de atrito estático actuando na direcção radial $-\vec{e}_r$ e de magnitude $|F_{ae}| \leq \mu_e mg$ que fornece parte desta força centrípeta total \vec{F}_{cp} .

(3 val.)

Qual deve ser a inclinação que deve manter em relação à vertical se quiser ficar no mesmo sítio largando o cavalo (assuma que os pés não escorregam).

- A direcção "vertical aparente" é localmente definida pela aceleração relativa

$$\vec{g}' = \vec{g} - \vec{a}_{cp} = \vec{g} + d \omega_c^2 \vec{e}_r \quad (2.14)$$

Assim o ângulo com a vertical de \vec{g}' é definido por

$$\cos[\theta] = \frac{\vec{g}' \cdot \vec{g}}{|\vec{g}'| |\vec{g}|} \Rightarrow \theta = \text{ArcCos} \left[\frac{g}{\sqrt{g^2 + d^2 \omega_c^4}} \right] \quad (2.15)$$

O indivíduo deve assim ficar inclinado para o eixo do carrusel fazendo um ângulo θ com a vertical.

2- d) (4 val.)

Qual é o ângulo (com a direcção radial que passa na sua posição) com que deve atirar um objecto para ser apanhado por um espectador na periferia do carrusel, sabendo apenas que no instante em que o faz o espectador, o indivíduo e o centro do carrusel estão alinhados (por esta ordem).

Para um objecto atirado com velocidade \vec{v}_o no carrusel descrever uma trajectória no plano vertical $\{\vec{e}_r, \vec{e}_z\}$ que passa pelo indivíduo e o espectador no instante do lançamento é necessário que a soma vectorial de \vec{v}_o e a velocidade $d \omega_c \vec{e}_\theta$ do carrusel no local em que o indivíduo faz o lançamento seja

$$\vec{v}_o + d \omega_c \vec{e}_\theta = V(\cos(\alpha) \vec{e}_r + \sin(\alpha) \vec{e}_z) \quad (2.16)$$

onde V e α são a velocidade e a inclinação resultante do lançamento. (A inclinação que garante o melhor alcance é $\alpha = 45^\circ$ e então $R - d = \frac{V^2}{g}$, ou seja $V = \sqrt{g(R - d)}$).

$$\vec{v}_o = V \left(\cos(\alpha) \vec{e}_r - \frac{d \omega_c}{V} \vec{e}_\theta + \sin(\alpha) \vec{e}_z \right) \quad (2.17)$$

A direcção horizontal de \vec{v}_o é assim desviada da direcção radial referida \vec{e}_r dum ângulo negativo (i.e. para trás)

$$\vartheta_o = -\text{ArcTan} \left(\frac{d \omega_c}{V \cos(\alpha)} \right) \quad (2.18)$$